Réalisation d’un lève-vitre de véhicule automobile

Version 1

Le lève-vitre comporte 4 boutons permettant de commander la vitre

« Remonte » permet de remonter la vitre tant que le bouton est appuyé et que FCH=0

Une impulsion sur « Remonte complétement » permet de remonter la vitre jusqu’à ce que

FCH=1.

« Descend » permet de descendre la vitre tant que le bouton est appuyé et que FCB=0

Une impulsion sur « Descend complétement » permet de descendre la vitre jusqu’à ce que

FCB=1.

FCH :Fin de course Haut

FCB : Fin de course bas

Dans la réalité FCH et FCB sont pilotés par le mécanisme lui-même quand la vitre atteint ses positions extrêmes ; ici c’est vous qui les manipulerez pour simuler l’arrivée de la vitre à ses positions butées.

Version 2

On supprime les boutons « remonte complétement » et « descend complétement »

Par contre l’appui sur « Remonte »  pendant plus de 1.5 s fait remonter la vitre complétement

Et l’appui sur « Descend »  pendant plus de 1.5 s fait descendre la vitre complétement